

Inclusión Digital

BÚSQUEDA DEL TESORO DIGITAL



FRANCE



GERMANY



SPAIN



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



LICENCE OUVERTE
OPEN LICENCE

Objetivo de la actividad

INTRODUCIR A LOS PARTICIPANTES EN CONCEPTOS DIGITALES BÁSICOS DE FORMA DIVERTIDA E INTERACTIVA.

DURACIÓN: 1 HORA Y 30 MINUTOS APROXIMADAMENTE



Curso :



INTRODUCCIÓN (10 MINUTOS):

**PRESENTE BREVEMENTE LA
IMPORTANCIA DE LA TECNOLOGÍA
DIGITAL EN LA VIDA COTIDIANA.**

- **EXPLIQUE LAS REGLAS DE LA BÚSQUEDA DEL TESORO DIGITAL.**

Curso :



CREACIÓN DE EQUIPOS (5 MINUTOS):

FORME EQUIPOS DE 3 A 5 PARTICIPANTES.

- **CADA EQUIPO DEBE ELEGIR UN NOMBRE CREATIVO.**

Curso :

DISTRIBUCIÓN DE LAS LISTAS DE CONTROL (10 MINUTOS):

ENTREGUE A CADA EQUIPO UNA LISTA DE CONTROL IMPRESA QUE CONTENGA UNA SERIE DE TAREAS DIGITALES PARA COMPLETAR.

LAS TAREAS PUEDEN CONSISTIR EN BUSCAR INFORMACIÓN EN INTERNET, HACER FOTOS DIGITALES, RESOLVER ROMPECABEZAS DIGITALES SENCILLOS, ETC.



Curso :

BÚSQUEDA DEL TESORO (30 MINUTOS):

- **LOS EQUIPOS DEBEN UTILIZAR SUS DISPOSITIVOS DIGITALES PARA COMPLETAR LAS TAREAS ENUMERADAS. FOMENTE EL USO DE DIFERENTES HABILIDADES DIGITALES, COMO BUSCAR EN INTERNET, HACER FOTOS, ENVIAR MENSAJES, ETC.**
- **LAS TAREAS PUEDEN SER VARIADAS, POR EJEMPLO, ENCONTRAR UNA DEFINICIÓN DIGITAL, HACER UNA FOTO DE UN LUGAR CONCRETO, RESOLVER UN ACERTIJO EN LÍNEA, ETC.**



Curso :



PUNTO DE ENCUENTRO INTERACTIVO (10 MINUTOS):

- **ELIGE UN LUGAR DE ENCUENTRO VIRTUAL (UNA SALA DE CHAT EN LÍNEA, POR EJEMPLO) DONDE LOS EQUIPOS PUEDAN COMPARTIR SUS CONCLUSIONES.**
- **CADA EQUIPO DEBE PRESENTAR LOS RESULTADOS DE SUS TAREAS DIGITALES.**

Curso :

DEBATE Y RECAPITULACIÓN (15 MINUTOS):

- **FACILITE UN DEBATE SOBRE LOS RETOS ENCONTRADOS Y LAS COMPETENCIAS DIGITALES UTILIZADAS.**
- **DESTAQUE LA IMPORTANCIA DE LAS COMPETENCIAS DIGITALES EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y LA COLABORACIÓN.**
- **ANIME A LOS PARTICIPANTES A COMPARTIR SUS EXPERIENCIAS Y A HACER PREGUNTAS SOBRE LOS CONCEPTOS DIGITALES TRATADOS.**



Curso :



RECOMPENSAS (5 MINUTOS):

- **CONCEDA PEQUEÑOS PREMIOS SIMBÓLICOS O CERTIFICADOS DE LOGROS A LOS EQUIPOS EN FUNCIÓN DE SU RENDIMIENTO Y CREATIVIDAD.**

Nota :



**ADAPTE LAS TAREAS EN
FUNCIÓN DEL NIVEL DE LOS
PARTICIPANTES,
ASEGURÁNDOSE DE CUBRIR
UNA VARIEDAD DE
COMPETENCIAS DIGITALES
BÁSICAS. EL OBJETIVO DE LA
ACTIVIDAD ES QUE EL
APRENDIZAJE DE
COMPETENCIAS DIGITALES SEA
DIVERTIDO Y ACCESIBLE.**